



CZ

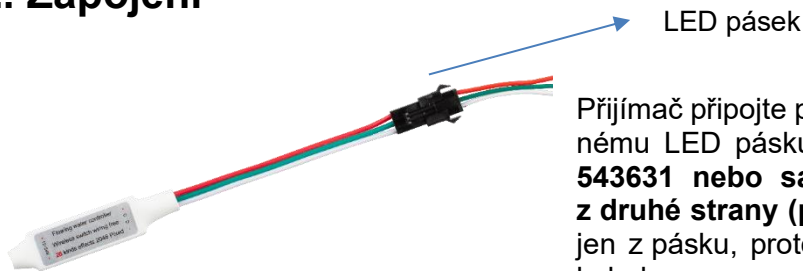
## 544562 StrongLumio dálkový ovladač pro digitální LED pásy

### 1. Popis produktu

Výrobek je určen k bezdrátovému ovládání jednobarevného digitálního (adresovatelného) LED osvětlení o vstupním napětí 12-24 V.

Používejte zařízení výhradně v souladu s tímto návodem k použití. Výrobek žádným způsobem nerozebírejte ani neupravujte. Uchovávejte a používejte spotřebič pouze v suchém prostředí v interiéru nebo v prostoru chráněném před povětrnostními vlivy. Přístroj není určen k použití v exteriéru.

### 2. Zapojení



Přijímač připojte pomocí 3PIN JST konektoru ke správnému LED pásku. **Možno použít připojovací kabel 543631 nebo samotný pásek napájet dvojlinkou z druhé strany (pozor na polaritu).** Přijímač je napájen z pásky, proto z jeho druhé strany nevede žádný kabel.

### 3. Specifikace

Parametr	Hodnota	Parametr	Hodnota
Označení	544562 / RU004	Typ signálu	IR 38 kHz
Napájení	12V/24V	Dosah signálu	15 m
Napájení ovladače	2x AAA	Max počet pixelů	2048
Stmívání	Ano, 10 úrovní	Stupeň ochrany	IP20
Dynamické módy	28 režimů	Certifikace	CE, RoHS

## 4. Popis tlačítek na ovladači



ON/OFF

- B+, B-: Regulace jasu + a – (10 úrovní)
- S+, S-: Regulace rychlosti + a – (10 úrovní)
- M+, M-: Přechod mezi dynamickými režimy (28 možností)
- MODE1: Nastaví režim č.1 = dynamický efekt při zapnutí a vypnutí, světlo svítí staticky.
- AUTO: Spustí automatické střídání všech režimů, možno regulovat rychlost a jas.
- IC Set: Spustí režim nastavení pixelů – možno regulovat pro různě dlouhé pásy nebo ovládání pouze části. Nastavení pomocí šipek " ↑ " a " ↓ ".

## 5. Popis funkcí

### 5.1. Způsob nastavení pixelů

V zapnutém stavu krátce stiskněte tlačítko „IC Set“ pro vstup do nabídky nastavení. Pomocí šipek nastavte požadovaný počet ovládaných pixelů (v závislosti na použitém pásku se může jednat o jednotlivé diody s vlastním čipem, nebo o celé segmenty). Krátkým stisknutím nastavíte jeden pixelový bod, dlouhým stisknutím provedete rychlé nastavení, po nastavení stiskněte tlačítko ON/OFF pro uložení a ukončení. Výchozí tovární nastavení je 80 pixelů a maximum lze nastavit na 2048 pixelů.

### 5.2. Párování a vymazání paměti

**Párování kódu:** Do 5 sekund po zapojení přijímače držte tlačítko „B+“. LED pásek třikrát pomalu zabliká na znamení úspěšného párování.

**Vymazání kódu:** Do 5 sekund po zapojení přijímače držte tlačítko „B-“. LED pásek třikrát pomalu zabliká na znamení úspěšného vymazání kódu.

### 5.3. Reset

Podržte tlačítka „MODE 1“ a „AUTO“ zároveň cca na 3 sekundy. Pásek zabliká a nastaví maximální jas.

### 5.4. Paměť pro případ výpadku proudu

Je-li zařízení odpojeno od napájení, pak se po opětovném připojení navrátí do nastavení před výpadkem.

## 6. Seznam režimů

1. Při zapnutí světla se rozsvítí s efektem tekoucí vody (postupné rozsvícení), při vypnutí se efekt vrací zpět a světlo zhasne.
2. Při zapnutí světla se rozsvítí s efektem tekoucí vody, při vypnutí se světlo vypíná ve směru toku.
3. Při zapnutí světla se rozsvítí s efektem tekoucí vody od konce k začátku, při vypnutí světla zhasíná ve směru zpětného toku.
4. Při zapnutí světla se aktivuje efekt tekoucí vody, při vypnutí světla zhasíná ve směru toku.

5. Efekt tekoucí vody se pohybuje z obou konců do středu a zůstává svítit. Při vypnutí světla se efekt obrátí a proudí ze středu směrem ke krajům.
6. Efekt tekoucí vody se pohybuje z obou konců do středu a zůstává svítit. Při vypnutí světla proudí zpět z obou konců do středu.
7. Efekt tekoucí vody se pohybuje ze středu ke krajům a zůstává svítit. Při vypnutí proudí z obou konců zpět do středu.
8. Efekt tekoucí vody se pohybuje ze středu ke krajům a zůstává svítit. Při vypnutí proudí zpět ze středu ke krajům.
9. Při zapnutí světla běží efekt tekoucí vody s plynulým přechodem, při vypnutí se efekt vrací zpět a světlo zhasne.
10. Při zapnutí světla běží efekt tekoucí vody s plynulým přechodem, při vypnutí se světlo vypíná ve směru toku.
11. Cirkulační režim: při zapnutí světla efekt tekoucí vody se stopou tří IC „meteorů“, při vypnutí světla zpětný tok a zhasnutí.
12. Cirkulační režim: při zapnutí světla efekt tekoucí vody s pěti IC „meteory“, při vypnutí světla zhasnutí v opačném směru toku.
13. Cirkulační režim: při zapnutí světla efekt tekoucí vody s osmi IC „meteory“, po vypnutí světla návrat a zhasnutí v opačném směru toku.
14. Cirkulační režim: při zapnutí světla efekt tekoucí vody, sedm IC ovládá „vodní stopu“ na obou koncích; při vypnutí světla zpětný tok a zhasnutí.
15. Cirkulační režim: při zapnutí světla efekt tekoucí vody, jeden IC ovládá efekt „běžícího koně“, po vypnutí světla návrat a zhasnutí.
16. Cirkulační režim: při zapnutí světla efekt tekoucí vody, pět IC ovládá efekt „běžícího koně“, po vypnutí světla návrat a zhasnutí.
17. Cirkulační režim: při zapnutí světla jeden IC pro „běžícího koně“ + čtyři IC pro efekt „meteoru“, po vypnutí světla návrat a zhasnutí.
18. Cirkulační režim: po zapnutí světla devět IC „meteorů“ vytváří efekt tekoucí stopy.
19. Cirkulační režim: po zapnutí světla plynulý přechod s devíti IC „meteory“ efektem tekoucí vody.
20. Cirkulační režim: po zapnutí světla proudí efekt z obou konců do středu.
21. Cirkulační režim: po zapnutí světla proudí efekt ze středu ke krajům.
22. Cirkulační režim: po zapnutí světla proudí efekt z obou konců do středu a po vypnutí světla zhasíná ze středu ke krajům.
23. Cirkulační režim: po zapnutí světla proudí efekt ze středu ke krajům a zhasíná z krajů ke středu.
24. Cirkulační režim: po zapnutí světla proudí efekt vpřed (ve směru toku).
25. Cirkulační režim: po zapnutí světla proudí efekt zpětně (v protisměru).
26. Cirkulační režim: po zapnutí světla běží efekt vpřed i zpětně.
27. Cirkulační režim: po zapnutí světla běží efekt zpětně i vpřed
28. Cirkulační režim: po zapnutí světla proudí efekt vpřed, pak zhasínání světla s obráceným efektem - nejprve světlo „odteče“ zpět opačným směrem, pak ještě jednou „dozní“ ve směru dopředného toku.

Výrobce: Démos trade, a.s.  
 Škrobálkova 630/13  
 718 00 Ostrava-Kunčičky  
 Czech Republic

